

Velvet Assassin

ZA AHIS: Nedžad Imamović, nele_baboX2

Razvojni studio: Replay Studios

Izdavač: SouthPeak Interactive

Platforme: Xbox 360, PC

Datum puštanja u prodaju, 28 april 2009

Žanr: Stealth action

Modovi: Singleplayer

Velvet Assassin je stealth action game. Stealth action game je za one koji to ne znaju igra u kojoj vam je cilj da prolazite nivoe a da vas neprijatelj ne otkrije. Ovaj žanr igre je prvi put prepoznat u Wolfensteinu 1981. ali pravu popularnost je stekao u Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty (10 puta sam prekinut prije nego sam završio ovu rečenicu op.a). Upoređujući je sa nekim drugim igrama svi kojima se dopao Splinter Cell ili Hitman će rado igrati i Velvet Assassin.

Glavni lik u ovoj igri je Violette Summer, super pijunka. koja ima za cilj da se ubaci iza prvih linija Trećeg Rajha i duboko u neprijateljskoj pozadini sabotira vitalne elemente fašističke ratne mašinerije ili pak da ubije određene ličnosti u samom vrhu njemačke vojske. Priča je zasnovana na istinitim događajima iz života Violette Szabo, rođene Violette Reine Elizabeth Bushell u Parizu 1921. godine od majke Francuskinje i oca Engleza. U 14 godini sa roditeljima je preselila u London gdje je dočekala Drugi svjetski rat. U to vrijeme je radila u jednom salonu ljepote u Londonu. 1940 je upoznala svog budućeg muža oficira engleske vojske mađarskog porijekla s kojim se ubrzo i vjenčala. Tada je imala 19 godina. Ubrzo je rodila i kćerku Taniu koju otac nikad nije vidio jer je preminuo od rana zadobijenih na frontu. Shvana gubitkom voljenog muža Vileta Sabo je odlučila da se pridruži teritorijalnoj odbrani iz koje je ubrzo prebačena u Special Operations Executive (SOE) i odrediti njen daljnji put kao pijuna engleske specijalne službe MI6.

Iako sama priča nije presudna za igru u moru nekih superjunaka koji spašavaju svijet svakih 5 minuta priča o Violette Szabo je bar istinita i zanimljiva, pogotovo iz razloga što je nesretna Vilette na kraju i zarobljena a zatim mučena i mučki ubijena od strane nacista. Iako je njena životna priča doživjela mnoge publiukacije tvorcima igre treba odati priznanje što su ovoj hrabroj ženi i putem ove igre odali počast na neki način.

A sada o samoj igri.

Kao što smo ranije spomenuli igra je najslabija Splinter Cellu. Na gamerskim stranicama nije dobila neku posebnu ocjenu ali je to normalno ako znamo da stealth action games nemaju baš veliki broj poklonika.

Igra počinje u bolnici gdje je Violette završila nakon jedne misije u kojoj su stvari krenule loše. Na bolničkom krevetu Vilette proživljava svoje zadnje sate okružena velikom količinom morfija koji joj ublažava bolove u posljednjim satima života. U tom stanju ona doživljava halucinacije i snove svojih posljednjih misija koji su ustvari igra u kojoj igrač preuzima kontrolu. Svaka misija ima glavni cilj npr. ubiti nekog lika ili sabotirati neko postrojenje i savršeno na način bi bio doći do kraja a da vas niko ne primijeti. Igrač mora koristiti svaku pa čak i najmanj sjenu da bi neopaženo prošao pored straže, alarma i slično. U tome mu pomaže aura purpurne boje koja svijetli punim sjajem kad je Violetta potpuno nevidljiva svojim progoniteljima. Prelazeći misije dobijate upgrade u oružju u skillovima. Jednom kad vas neprijatelj primijeti jako je teško pobjeći pa je tad najbolje koristiti Morphine mod, nešto slično u kao u Timeshiftu okolni svijet se zamrzne na kraće vrijeme i vi sa svojim likom pokušavate prije naći zaklon.

Igra ne donosi ništa novo, ništa spektakularno ali će ljubiteljima ovog žanra biti merak upravljati zanosnom i tajanstvenom pijunkom u okruženju njemačke ratne mašinerije iz Drugog svjetskog rata. <http://www.youtube.com/watch?v=6Ts8pl-wRH4&feature=fvst>