

Wolfenstein!

za AHIS:Nedžad Imamović

žanr igre: pucačina sa elementima SF

Datum pušćanja u prodaju: 28.jun 2009.

Ima li neko da nije èuo za žešćeg lika po imenu William BJ Blazkovicz? Ako ima onda taj neko nije igrao jednu od najboljih FPS igara na PC-u ili je jednostavno zaboravio njegovo ime. Blazkovicz je glavni karakter legendarne igre Return to Castle Wolfenstein, igre koja nam je bacila jedan drugi pogled na World War II, igre èiji scenaristi su nam otkrili još jedno mraèno lice nacista koji su u svojoj neizmornoj želji za pokoravanjem svijeta posezali i u nadnaravno.

Novi Wolfenstein dolazi punih 8 godina nakon Return to Castle Wolfenstein i ako izuzmemo Enemy territory koji je bio besplatan multiplayer baziran na RtCW, to je zaista predugo za jednu igru. Ne znamo pouzdano dali je toliko vremena trebalo da se napravi bolja igra ili makar da se izda naslov koji neæe poremetiti slavu svoga prethodnika ili su ljudi iz Raven Software-a trebali toliko vremena da potrošće svu lovu koju su zgrnuli te pomenute 2001.

Kako god novi Wolfenstein je tu, pred vratima, za PC je najavljen 28.juna ove godine. Na razvoju nove igre glavnu rijeè ponovo imaju Id software kao glavni izdavaè, odnosno firma èiji je engine id Tech 4 korišćen za ovu igru (korišćen veæ u Doom 3 i Quake 4), Raven Software, Endrant Studios zadužen za multiplayer i Pi studios koji se brine da ostali dobiju kahvu na vrijeme (šćalim se naravno, ne znam šćta oni rade u razvoju igre anešćto mi mrsko da googlam). Engine je dodatno pojaèan sa nekim novim grafièkim efektima a tu je i stvar zvana "The Veil", u slobodnom prevodu specijalni sihr kojim postajete super junak ali o tome nešćto kasnije.

Prièa u igri ako nekoga zanima je da je na vrhuncu drugog svjetskog rata kad je treæi Reich bio najjaèi Hitler naredio globalnu dominaciju. Komandant specijalnih jedinica poznatih kao SS divizija, Henrich Himmler, uvratio je sebi u tintaru da æe ako ovlada moæima misterioznog kulta "Crno Sunce" stvoriti armiju kojoj se nijedna druga sila na svijetu neæe moæi suprotstaviti. Osim, naravno, našćeg jarana Blazkovicza. Ironija ili scenario jeftinog holivudskog filma ali sudbina cijelog svijeta je ponovo u rukama jednog Židova. Pih! Da je samo znao da SS ne podnose bijeli luk koji se u našćim krajevima pokazao kao najjaèe oruđe protiv nacista, ovaj židovski superjunak ne bi trebao nikakav dodatni sihr da sredi poluzombirane nazi specijalce. Ali jedno po jedno:

O multiplayeru nema nikakvih zvaniènih informacija na stranici igre pa neæemo ni donosti informacije koje kruže na radiju majngala odnosno na kojekakvim gamerskim forumima.

O neprijateljima:

Glavna faca je Heinrich Himmler koji u rušćevinama dvorca Wolfenstein, neposredno kod mjesta gdje smo u prijašćnjem dijelu zaboravili unišćtiti sumnjivi kokošćinjac pokušćava ovladati engijom Crnog Sunca i kad u tome uspije igrom zavlada atmosfera Mordora, nebo se namrgodi a zemljom pohrle svakakvi šćejtani gladni ljudske krvi.

Ostali neprijatelji su:

SS jedinice, fanatièni nazi specijalci zatim

Scribes najveæi mladi nazi umovi koji otkrivaju sve moæi Crnog Sunca, i koriste ih protiv vas,

Veil Heavy Trooper, izrazito jaki i dobro oklopljeni,

Veil Assassin ubica koji ima poseban zadatak da vas pokušća sprijeèiti da neutrališćete moæi Crnog Sunca,

Veil Rocketeer, ovaj æe vas ganjati "tešćkom artiljerijom" brutalnim napadima bazookom i sl.

Despoiled, najjednostavnije reèeno neki super zombiji

To je u najkraèim crtama novi Wolfenstein, a dok on ne bude na našćem PC-u, XBox-u ili PS 3 ne bi bilo

loše da zaigramo stari Return to Castle Wolfenstein, tek onako, da se malo upucamo.